Guía JavaScript Básico #2

**Indicaciones generales:** Para realizar los ejercicios propuestos debemos crear un archivo html por cada ejercicio y el código de los ejemplos debe ir entre las etiquetas de ***<body> </body>***

1. **Ejercicio #1** Funciones.

# Elaborar una función que haga las 4 operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división). Pedir 2 números.

1. **Ejercicio #2**

Crear un programa que pida dos contraseñas. Colocar un botón que al presionar nos muestre si las dos contraseñas ingresadas son iguales o no.

1. **Ejercicio #3**

Crear un formulario con tres botones con las leyendas "Botón 1", "Botón 2" y "Botón 3". Mostrar un mensaje indicando qué botón se presionó.

1. **Ejercicio #4**

Crear un programa que permita cargar un entero en un text y al presionar un botón nos muestre dicho valor elevado al cubo (emplear la función alert).

1. **Ejercicio #5**

Elaborar un programa que permita determinar el total a pagar por una compra de la cual se sabe el valor unitario y la cantidad. Se debe tener en cuenta que se realiza un descuento del 15% por compras inferiores a $20,000 y del 35% por compras mayores o iguales a $20,000.